

PROGRAMMA COMPLETO CORSO SCULPTING AVANZATO

MODULO 1: SCULPTING DI CORPO UMANO

- Lezione 01: Scolpire la muscolatura del corpo
- Lezione 02: Scolpire i dettagli
- Lezione 03: Esportare la texture di displacement

MODULO 2: TEXTURING

- Lezione 04: Texturing in mudbox

MODULO 3: MODELING DI VESTITI

- Lezione 05: Modellare dei vestiti
- Lezione 06: Scolpire i vestiti
- Lezione 07: texturing dei vestiti

MODULO 4: HAIR

- Lezione 08: Creare la capigliatura con il modulo Xgen
- Lezione 09: Acconciare la capigliatura

MODULO 5: RIGGING

- Lezione 10: Creare lo skeleton
- Lezione 11: Nomenclatura dei joint
- Lezione 12: Creare la paint skin weight

MODULO 6: SCULPTING DI UN'ARMA

- Lezione 13: scolpire un'arma
- Lezione 14: texturizzare l'arma
- Lezione 15: lighting & shading