

---

# *Corso ARREDARE CASA IN AUTONOMIA*

---

## MODULO 1: PRINCIPI GENERALI DELLA PROGETTAZIONE

### Lezione 01: I Principi dell'Interior Design ed il software Homestyler

- Architettura ed Interior Design
- Definizione degli elementi base della progettazione e della rappresentazione.
- Homestyler: Panoramica dell'interfaccia utente e funzionalità piattaforma
- Gli strumenti per la progettazione (Miro, Pinterest..)
- Esercizio: Creazione di una tavola Moodboard di progetto

## MODULO 2: RAPPRESENTAZIONE DEL PROGETTO

### Lezione 2: Il Disegno, la rappresentazione ed il progetto: Creazione della planimetria

- Metodologie e regole della rappresentazione
- La realizzazione delle tavole di progetto
- Pianta, prospetto, sezioni e rappresentazioni tridimensionali.
- Disegnare le pareti e le stanze
- Aggiungere porte, finestre e altri elementi strutturali.

### Lezione 3: Creazione del progetto dal rilievo alla scansione

- Metodologie e regole del rilievo architettonico
- **RoomScan (iphone e Ipad)**
- Importare planimetria da DWG o JPEG
- Esercizio: Inserimento di un riferimento planimetrico

## MODULO 3: ARREDAMENTO E DECORAZIONE

### Lezione 4: Arreda lo Spazio Parte 1

- Inserimento e posizionamento dei mobili.
- Personalizzazione dei materiali e dei colori.
- Utilizzo delle librerie di oggetti di Homestyler.
- Esercizio: Creazione di un ambiente Living da Reference

### Lezione 5: Arreda lo Spazio Parte 2

- Inserimento e creazione di modelli 3d personalizzati
- Esercizio: Creazione di un guardaroba/Credenza su misura

## MODULO 4: RENDERING E CONDIVISIONE

### Lezione 6: Visualizzazione tridimensionale del progetto

- Navigare e visualizzare il progetto in modalità 3D.
- Aggiungere luci e migliorare l'illuminazione.
- Esercizio: Creare l'illuminazione dell'ambiente Living lezione 5

#### **Lezione 7: Rendering Parte I**

- Dal progetto 3D al Rendering.
- Impostazione delle camere.
- Impostazione delle Luci
- Esercizio: Impostazione del Rendering dell'ambiente Living

#### **Lezione 8: Rendering Parte II**

- Impostazione dei Materiali
- Sostituzione dei Materiali
- Creazione dei Materiali Personalizzati
- Esercizio: Personalizzazione dei Materiali dell'ambiente Living

#### **Lezione 9: Condivisione dei Progetti**

- Condivisione del progetto tra professionisti
- Condivisione del progetto con i clienti

### **MODULO 5: CREARE UN PROGETTO COMPLETO SU HOMESTYLER**

#### **Lezione 10: Creazione del modello Architettonico del caso studio**

- Strumento Modellazione Interni
- Esercizio: Modellazione architettonica del caso studio

#### **Lezione 11: Creazione dell'ambiente living**

- Inserimento modelli da libreria e custom
- Inserimento Luci e Camere
- Rendering

#### **Lezione 12: Creazione dell'ambiente Kitchen**

- Inserimento modelli da libreria e custom
- Inserimento Luci e Camere
- Rendering

#### **Lezione 13: Creazione dell'ambiente Bedroom**

- Inserimento modelli da libreria e custom

- Inserimento Luci e Camere
- Rendering

#### **Lezione 14: Creazione dell'ambiente Bathroom**

- Inserimento modelli da libreria e custom
- Inserimento Luci e Camere
- Rendering

#### **Lezione 15: Creazione dello spazio esterno Piscina**

- Inserimento modelli da libreria e custom
- Inserimento Luci e Camere
- Rendering

#### **Lezione 16: Considerazioni finali e Revisione Elaborati**

- Revisione Progetti
- Q&A Corsisti