

---

# *Corso*

# *Teoria Dell'Arredamento*

---

## CORSO TEORIA DELL'ARREDAMENTO

### MODULO 1: PRINCIPI GENERALI

#### Lezione 01: Introduzione al mondo della progettazione

- Definizione degli spazi e dei luoghi che abitiamo;
- Definizioni generali, arredamento, interior design;
- che cosa caratterizza lo spazio?
- Gli stili (classico, moderno, industriale...)

*Obiettivo:* avvicinarsi al mondo dell'interior design e capire quali elementi lo caratterizzano.

#### Lezione 02: Pillole di storia del Design e dell'Architettura

- Architettura del '900, com'è nato il Movimento Moderno (da Le Corbusier ad Alvar Aalto)

*Obiettivo:* definire un quadro d'insieme storico delle teorie che hanno segnato il '900 e contribuito a creare il pensiero e il gusto contemporaneo.

#### Lezione 03: Il metodo Munari

- Il metodo progettuale e come organizzare le idee;
- tre oggetti di design;
- il rilievo architettonico e la messa su carta.
- Introduzione al metodo pratico che useremo.

*Obiettivo:* conoscere una delle figure più geniali del secolo scorso, Bruno Munari.

#### Lezione 04: Le fabbriche del Design italiano

- Le prime aziende italiane di design (gli anni '40-'60 a Milano);
- Design del prodotto: le icone.

*Obiettivo:* conoscere alcune delle principali aziende di design italiano e dei loro prodotti che sono diventati icone senza tempo del design.

## MODULO 2: LA PRATICA

### Lezione 05: I materiali nell'architettura d'interni

- Come trattare le superfici: legno, marmo, carte da parati, metalli, vetri...;
- Esempi pratici di progetti lavorati sulla materia.

*Obiettivo:* definire un quadro generale delle finiture materiche da utilizzare in un progetto d'interni.

### Lezione 06: I colori nell'architettura d'interni

- Basi generali sulle teorie del colore;
- Come gestire il colore e la sua assenza;
- Esempi pratici di progetti lavorati sul colore.

*Obiettivo:* comprendere l'importanza del colore e il suo utilizzo nella decorazione degli interni. Tools: carta e matita, collage e supporto online su miro.com

### Lezione 07: La luce nell'architettura d'interni

- Caratteristiche della luce e tipologie di illuminazione;
- Le aziende italiane della Luce;
- Esempi pratici di progetti lavorati sulla luce.

*Obiettivo:* conoscere e comprendere l'importanza della gerarchia delle luci nello spazio e come usarle per migliorare la qualità di un ambiente interno.

### **Lezione 08: La zona giorno**

- Dalla soglia alla cucina, passando per lo spazio living.
- Come studiare al meglio la propria cucina.

*Obiettivo:* conoscere gli elementi distributivi della zona giorno e la componentistica dello spazio cucina.

### **Lezione 09: La zona notte**

- Dalla camera da letto al bagno, passando per alcune stanze accessorie
- La sala da bagno, uno spazio piccolo ma iper funzionale.

*Obiettivo:* conoscere gli elementi distributivi della zona notte e gli elementi caratterizzanti di alcuni spazi accessori (studio, lavanderia...)

### **Lezione 10: Conclusione del progetto**

- Uno sguardo fuori dalla finestra: il verde in architettura;
- moodboard e tavola dei riferimenti.

*Obiettivo:* avere degli spunti rispetto al tema del verde esterno (terrazze, giardini...); e imparare a creare una moodboard che racchiuda lo spirito di un progetto.